



THOMAS SPINNLER

VISUAL & INTERACTION DESIGNER

Mein Ziel ist es Marken- und Produkterlebnisse zu gestalten und dabei das erworbene Fachwissen von Design Thinking und meinem grafischen Know-how zu verbinden.

Ich möchte mich neuen Herausforderungen stellen und mein Know-how in einer neuen Branche erweitern. Mit meiner fundierten Ausbildung im Bereich Grafik und Visueller Kommunikation bringe ich fachkundiges Wissen sowie jahrelange Berufserfahrung mit.

Thomas Spinnler

16. Februar 1984

Schanzenstrasse 9
CH-4410 Liestal
+41 (0)76 457 72 08
hello@thomasspinnler.ch
www.thomasspinnler.ch

Portfolio & Social

thomasspinnler.ch
[in linkedin.com/in/thomasspinnler](https://www.linkedin.com/in/thomasspinnler)
[Bē behance.net/tospi](https://www.behance.net/tospi)

Skills

Grafikdesign
Webdesign (HTML, CSS)
Produktdesign
Interaction Design
UI / UX Design
Design Thinking

Tools

Adobe CC, Sketch, Figma,
Principle, Cinema 4d, Keynote,
Office, Wordpress, Magento

Sprachen

Deutsch, Muttersprache
Englisch B1 / B2

BERUFSERFAHRUNG

Aktuell

UX/UI Designer 60%

Juli 2022 – Heute

One Inside, Liestal

Entwicklung von benutzerzentrierten Lösungen mit Schwerpunkt auf Finanzdienstleistungen und Versicherungen. Spezialisiert auf UX- und UI-Design, Interaktionsdesign.

Visual & Interaction Designer 40%

September 2020 – Heute

Berchtold Marketing GmbH, Liestal

Entwicklung und Umsetzung von Grafik- und Webdesign-Projekten inkl. digitalem Marketing. Grafikdesign, Webdesign, Branding, Digital Marketing.

Visual Designer

Nov. 2007 – Juni 2022

Delphin-Amazonia AG, Münchenstein – Heimtiergrosshandel

Umsetzung von Produkte- und Markendesigns. Von der Ideen bis hin zur Fertigstellung. Design und Konzeption von Verpackungen, Webseiten und TV-Werbespots für Tiernahrung.

Polygraf

Jan. 2006 – Okt. 2007

Linsenmann Gissler AG, Allschwil – Druckerei

Bilderbearbeitung, Retusche, Akzidenzarbeiten, Fileaufbereitung bis zum Druck

Polygraf

Aug. 2005 – Dez. 2005

Miplan AG, Hägendorf – Medienproduktion

Anzeigen erstellen, Layout und Maquetten für Ortspläne und Magazine

Polygraf

Feb. 2005 – Aug. 2005

Druckerei Birkhäuser+GBC, Reinach BL – Druckerei

Akzidenzarbeiten, Arbeiten mit Bilddatenbank, Fileaufbereitung bis zum Druck

Polygraf

Dez. 2004 – Jan. 2005

Straumann, Basel – Medizintechnik

Broschüren und Flyern nach CD/CI, Neuaufbau und Korrekturen von Publikationen

AUS- UND WEITERBILDUNG

HF Interaction Designer

2016 – 2019

sfgbasel, Schule für Gestaltung Basel

Research, Design Thinking, UX / UI Design, Prototype

Sachbearbeiter Marketing & Verkauf

2009 – 2010

Bildungszentrum kvBL, Liestal

Marketing, Produktgestaltung, Verkauf und Distribution